

Пермский государственный национальный исследовательский университет
Управление по работе с абитуриентами и выпускниками
Центр профориентации

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении игры-квеста «Карьерный экспресс»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения игры-квеста «Карьерный экспресс» (далее Игра-квест).

1.2. Игра-квест проводится с целью создания условий для повышения доступности получения высшего образования в образовательных организациях высшего образования, находящихся на территории Пермского края.

1.3. Организаторами Игры-квеста являются управление по работе с абитуриентами и выпускниками Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Пермский государственный национальный исследовательский университет».

1.4. Партнером Игры-квеста является управление в сфере содействия занятости Министерства социального развития Пермского края. Перечень партнеров является открытым и может быть дополнен по решению организаторов Игры-квеста. В качестве партнеров Игры-квеста могут выступать предприятия и учреждения Перми и Пермского края, органы государственной власти и местного самоуправления.

2. Цель и задачи

2.1. Цель Игры-квеста – реализация государственной политики в области профориентации подростков, содействие старшеклассникам в осознанном выборе профессии, выборе профессионального образования, дальнейшем карьерном росте и применении своих сил в Пермском крае.

2.2. Задачи Игры-квеста:

- формирование психологической готовности к совершению осознанного профессионального выбора;
- знакомство с факультетами университета, учебной и внеучебной деятельностью;
- повышение компетентности обучающихся в области планирования карьеры;
- определение индивидуального профессионального пути через выбор факультета и профессии.

3. Форма, сроки проведения и условия участия

3.1. Игра-квест проводится 2 раза в год в Федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Пермский государственный национальный исследовательский университет», а также по заявкам центров занятости населения и управлений образования территорий Пермского края.

3.2. Игра-квест проводится по 9 направлениям: 6 направлений для учащихся 10-х, 11-х классов (геолого-географическое, физико-математическое, филолого-лингвистическое, философско-историческое, химико-биологическое, экономико-юридическое) и 3 направления 8-х, 9-х классов (человек-техника, человек-человек, человек-знак).

4. Организационный комитет

4.1. Для организации и проведения Игры-квеста создается Организационный комитет (далее Оргкомитет), состоящий из сотрудников управления по работе с абитуриентами и выпускниками, преподавателей факультетов и подразделений Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Пермский государственный национальный исследовательский университет».

4.2. Оргкомитет утверждает:

- правила Игры-квеста и сроки его проведения;
- символику мероприятия;
- состав участников;
- станции и задания;
- процедуру награждения.

4.3. Контакты организационного комитета:

614990, г. Пермь, ул. Букирева, 17

(342) 2-396-820 profcentre@psu.ru

5. Порядок проведения и правила

5.1. На этапе регистрации каждый участник получает отличительный знак с номером группы. За каждой группой закреплен Проводник (сопровождающий волонтер) с путевым листом.

5.2. После прохождения регистрации участники занимают места в зале в соответствии с направлением и номером группы. После открытия Игры-квеста Проводник организует игру на знакомство, проводит инструктаж по технике безопасности.

5.3. Игра включает в себя 3 станции. Разрабатывают задания и проводят станции сотрудники ПГНИУ и партнеры мероприятия: представители управления в сфере содействия занятости

Министерства социального развития Пермского края, организации-работодатели и др. Формы заданий: практикумы, мастер-классы, кейсы, игры, упражнения и др.

5.4. Первые 2 станции для учащихся 10-11 классов направлены на знакомство участников с университетом, факультетами. На 3 станции планируется презентация карьерных возможностей партнеров (организаций-работодателей) продолжительностью до 5 минут. Далее организации-работодатели проводят интерактив, который включает в себя соревновательный момент.

5.5. На станциях для учащихся 8- 9 классов предусмотрены задания по трем направлениям от Колледжа профессионального образования ПГНИУ.

5.6. На каждой станции одновременно находятся 3 команды составом от 5 до 10 человек. Станция проводится 3 раза по 30 минут для каждого направления.

5.7. Максимальное количество баллов, которое может набрать команда по итогам прохождения 3-х станций – 30. На каждой станции участники Игры-квеста могут получить 10 баллов, которые заносятся в специальные бланки. Критерии оценивания:

- правильность и целостность решения поставленной задачи;
- оригинальность и креативность при выборе метода решения;
- командный подход;
- скорость принятия решения.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Все участники Игры-квеста получают сертификаты, победители – дипломы ПГНИУ и призы от партнеров. Руководители делегаций – благодарственные письма.

Заявка на участие в профориентационной игре-квесте «Карьерный экспресс»

Образовательная организация _____

Руководитель команды

Ф.И.О. (полностью) _____

должность _____

телефон _____ email _____

Состав команды

<i>№</i>	<i>Ф.И.О. (полностью)</i>	<i>Класс</i>	<i>Направление</i>
1.			
2.			
3. и т.д.			

*При подаче заявки по электронной почте в теме письма указать
«Заявка «Карьерный экспресс»*

*За дополнительной информацией обращаться к заместителю директора центра
профориентации Екатерине Андреевне Аршиновой
239-68-20 profcentre@psu.ru*